

Pravilnik Hakatona „Digitalizacija prodaje“

Hakaton „Digitalizacija prodaje“ (dalje: “Hakaton”) je prilika za sve koji žele da u roku od 48h sa svojim timom pokušaju da kreiraju inovativno softversko rješenje, u vidu web ili mobilne aplikacije, koje doprinosi unapređenju prodajnih procesa unutar malih i srednjih preduzeća, da kreiraju rješenja koja digitalizuju mjesta prodaje, koja digitalizuju komunikaciju sa klijentima ili doprinose boljem radu prodajnih predstavnika.

Kako bismo svi uživali u ovom događaju, a da ne bi kvarili zabavu, i da bi nam Hakaton prošao bez neprijatnih situacija, molimo vas da pročitate sljedeća pravila koja će se primjenjivati na sve učesnike Hakatona. Pravila važe od trenutka prijavljivanja za učešće u Hakatonu i obavezujuća su za sve učesnike.

Prijavom za učešće u Hakatonu putem prijavne forme sva prijavljena lica potvrđuju da su pročitala ova Pravila, da su sa njima saglasna i da ih prihvataju u potpunosti kao pravno obavezujuća.

Organizatori Hakatona su Centar za digitalnu transformaciju Privredne komore Republike Srpske i ICT HUB (dalje: “Organizatori”).

1. U Hakatonu može da učestvuje maksimalno 10 timova od po maksimalno četiri člana. U slučaju prijave više od deset timova za učešće u Hakatonu, Organizatori zadržavaju diskreciono pravo da od svih prijavljenih timova odaberu 10 timova za učešće, koji po slobodnoj procjeni Organizatora mogu da odgovore temi zadatoj u okviru Hakatona. Kriterijumi za odabir uključuju ali se ne ograničavaju na prethodno iskustvo u programiranju - stvaranju softvera i digitalnih rješenja, prethodno iskustvo u preduzetništvu i razumjevanju poslovnih potreba, koherentnost tima itd.;
2. Prijavljivanje timova za učešće u Hakatonu traje od 01.04.2021, **do 23:59:59, u utorak 20.04.2021.** Prilikom prijavljivanja, neophodno je navesti sve članove tima;
3. Hakaton će se održati *online* u periodu od 23.04.2021. sa početkom u 18:00 časova do 25.04.2021. godine do 20:00 časova;
4. Cilj Hakatona je izrada softverskog rješenja (dalje: “Rješenje”) od strane timova koje odgovara zadatoj temi. Rješenje tima mora biti **u okviru zadatih tema** koje će biti najavljenije na samom početku Hakatona (petak 23.04.2021. u 19:00 časova). Preporučujemo da prije razvoja Rješenja **ideju o razvoju rješenja potvrdite sa dostupnim mentorima**, koji će vam biti „*reality check*“ za to da li Rješenje koje razvijate ima poslovnog smisla. Mentori će biti dostupni u petak uveče, kao i subotu ujutru i u toku dana (precizna satnica dostupnosti mentora će biti naknadno dostavljena učesnicima Hakatona).
5. Svi dijelovi koda Rješenja i kod kao cjelina kao i dizajn, kreativno-umjetnički elementi, muzika, i sve u vezi sa Rješenjem mora biti napravljeno za vrijeme trajanja Hakatona. Jedini izuzetak biće materijali otvoreni za javnost putem interneta, poput: *open source* biblioteke, besplatne fotografije i *creative commons* muzike. Svaki vid kršenja ovog pravila dovešće do diskvalifikacije tima.

6. U subotu i nedelju prije podne, u cilju kontrole koda, timove će kontaktirati tehnički mentori iz redova Organizatora, kako bi se uvjerali da se kod razvija na samom Hakatonu, kao i da bi se uvjerali u kvalitet koda. Posljednja kontrola će biti u nedelju. O izvršenim kontrolama i rezultatima kontrole biće informisan žiri.
7. Kod kao cjelina odnosno Rješenje u cjelini mora da bude originalna duhovna tvorevina članova tima na Hakatonu. Kod odnosno Rješenje ne smije biti opterećeno bilo kojim pravima trećih lica (uključujući ali ne ograničavajući se na prava intelektualne svojine i/ili druga vlasnička prava, bilo kakvu licencu, zaštitu putem ugovora o poslovnoj tajni itd. osim ako su članovi tima vlasnici tih prava ili imaju dozvolu od zakonitog vlasnika da postavljaju sadržaj – dozvola mora biti u propisnoj zakonskoj formi u skladu sa relevantnim propisima Bosne i Hercegovine);

Organizatori Hakatona neće biti u obavezi da plate bilo kakvu naknadu trećoj strani u vezi sa vlasništvom, korišćenjem, reprodukcijom, izmjenom, objavljivanjem, prikazom i/ili drugim vidom eksploatacije bilo kog od dijelova Rješenja i/ili Rješenja kao cjeline, koji su učesnici Hakatona prijavili kao rezultat takmičenja.

8. Takmičarima je prezentovano i saglasni su da, prije nego što predaju svoje Rješenje i prije nego što prihvate bilo kakvu nagradu:
 - Neće predati sadržaj Rješenja koji je zaštićen autorskim pravima, bilo kakvom licencom, ugovorom o poslovnoj tajni, pravom intelektualne svojine ili drugim vlasničkim pravom, osim ukoliko je neki od članova tima vlasnik tih prava ili ima dozvolu od zakonitog vlasnika za postavljanje sadržaja - dozvola mora biti data u propisnoj zakonskoj formi u skladu sa relevantnim propisima Bosne i Hercegovine;
 - Neće objaviti neistinu ili lažne informacije koje bi mogle nanijeti štetu drugim učesnicima Hakatona, Organizatorima, partnerima i prijateljima Hakatona, ili da nanese štetu nekoj trećoj strani;
 - Neće podnijeti sadržaj Rješenja koji je nezakonit, nepristojan, preteći, pornografski, uznemirujući, rasno ili etnički uvrjedljiv, ili podstiče ponašanje koje se može smatrati krivičnim djelom, krši bilo koji zakon, ili je na drugi način neprikladan ili destruktivan za Hakaton, kao i za imidž brenda Organizatora, partnera i prijatelja;
 - Neće promovisati svoje poslovanje za vrijeme trajanja Hakatona;
 - Sadržaj Rješenja koji predaju žiriju na uvid ne sadrži nikakve viruse, trojanace, crve ili druge maliciozne dijelove koda koji onemogućavaju pravilno korišćenje uređaja.
9. Takmičari moraju u svakom momentu takmičenja da budu u kontaktu sa Organizatorima,
10. Vrijeme predviđeno za prezentaciju Rješenja tima je 5 minuta. U sklopu prezentacije potrebno je predstaviti poslovni koncept, kao i demonstraciju Rješenja. Žiri ima na raspolaganju 3 minuta za postavljanje pitanja.
11. Dodeljuju se ukupno tri nagrade za prva tri mjesta odnosno za prva tri najbolje rangirana tima. Nagrade će biti obezbjeđene od strane Organizatora i Deutsche Gesellschaft für Internationale Zusammenarbeit (GIZ) GmbH, kroz projekat Inovacije i digitalizacija u

malim i srednjim preduzećima u BiH, koji ova organizacija implementira u ime njemačke Vlade, i biće dodjeljene na sljedeći način:

- Prva nagrada - 2.500,00 KM ukupno za cijeli tim
- Druga nagrada – 1.500,00 KM ukupno za cijeli tim
- Treća nagrada – 1.000,00 KM ukupno za cijeli tim

Iznos nagrade članovi tima između sebe raspodjeljuju po sopstvenom dogovoru. Radi otklanjanja sumnje, Organizator se dodjelom nagrade timu, oslobađa svih svojih obaveza prema timu kao cjelini i svakom pojedinom članu tima.

12. Prava na dalji razvoj nagrađenih rješenja nakon Hakatona ostaju timovima, učesnicima Hakatona.

13. Prva tri mjesta i pobjednički timovi biće izabrani od strane žirija na osnovu sljedećih kriterijuma:

- Ideja i inovativnost (25% poena) – da li Rješenje rješava problem na inovativan način;
- Primjena i poslovni potencijal (25% poena) - da li Rješenje rješava realan problem krajnjih korisnika - malih i srednjih preduzeća i da li isporučuje vrijednost;
- Funkcionalnost (25% poena) - kvalitet i funkcionalnost Rješenja;
- Dizajn (15% poena) - estetika i iskustvo korisnika (UX);
- Timski rad i prezentacija (10% poena) - cjelokupan rad tima tokom Hakatona, kao i utisak sa prezentacije.

14. Sve gore navedene kriterijume članovi žirija imaju pravo da primjene po svojoj slobodnoj procjeni i tako ocjene Rješenje. Konačna odluka žirija obuhvatiće ocjene svakog pojedinog člana žirija. Odluka žirija o nagrađenim Rješenjima i načinu preuzimanja nagrada biće saopštena na kraju Hakatona.

15. Svako omalovažavanje partnera i prijatelja hakatona, nepoštovanje ovih pravila kao i nedolično ponašanje tokom ceremonije dodjele nagrada biće sankcionisani oduzimanjem nagrade, diskvalifikacijom cijelog tima i proglašenjem narednog tima koji je na rang listi kao pobjednika.

16. Učesnici preuzimaju svu odgovornost za sadržaj i formu Rješenja koja su izrađena na Hakatonu i oni ostaju isključiva odgovornost učesnika. Organizatori ne preuzimaju nikakvu odgovornost niti daju bilo kakve garancije za Rješenja koja su izrađena na Hakatonu.

17. Učesnici potvrđuju i garantuju da će biti/tj. jesu vlasnici svih prava intelektualne svojine na Rješenju koje će biti izrađeno na Hakatonu. Učesnici potvrđuju i garantuju da Rješenje neće narušiti bilo koja prava trećih lica, a naročito prava intelektualne svojine. Učesnici potvrđuju i garantuju da treća lica neće prema Organizatorima isticati bilo kakve zahtjeve niti imati bilo kakva potraživanja u vezi sa Rješenjem izrađenim tokom Hakatona. U slučaju da treća lica istaknu prema Organizatorima bilo kakve zahtjeve i/li

potraživanja u vezi sa Rješenjem, a naročito zahtjeve koje treća lica temelje na pravima intelektualne svojine, učesnici su saglasni i prihvataju da će sami snositi posledice takvih zahtjeva od strane trećih lica. Ukoliko Organizatori na osnovu ovih zahtjeva trećih lica pretrpe štetu, učesnici su saglasni da će Organizatorima, nadoknaditi svaku štetu koja za Organizatore nastane po navedenom osnovu.

18. Organizatori zadržavaju pravo promjene ovih pravila tokom cijelog trajanja takmičenja, o čemu će prije primjene izmjenjenih pravila, obavijestiti učesnike.

Organizatori

U Banjoj Luci, 31.03.2021. godine